Merkblatt Semesterturnier Fussball | Herbstsemester 2018

1. Allgemeine Infos

Anmeldeschluss	**Sonntag, 23. September 2018**
Startgeld	**CHF 120.00** (CHF 70.00 Haftgeld) Spielbälle: CHF 30.00, erhältlich an allen ASVZ-Schaltern
Haftgeld	Abzüge beim Haftgeld sind unter „5. Sanktionen“ aufgelistet. Bei regelkonformen Verhalten kann das Haftgeld vom Captain ab 7.1.2019 bis 29.3.2019 gegen Vorweisung des Ausweises am ASVZ-Schalter Polyterrasse abgeholt werden. Danach wird das Haftgeld der Sporthilfe gespendet.
Turnierbeginn	Montag, 1. Oktober 2018 Gruppenspielphase (indoor): 1.10.- 16.11.2018 Finalrundenphase (indoor): 20.11. – 21.12.2018
Kategorien	2 Stärkekategorien: **Kat. A** (Grossfeld) 6-6 **Kat. B** (Kleinfeld) 4-4 Achtung: Mixed-Teams sind möglich, aber keine eigene Kategorie.
Spieldauer	2 x 20 Min. (5 Min. Pause)
Ausweise	**Jeder Spieler muss seine gültige Legi oder den gültigen ASVZ-Ausweis mit Foto bei jedem Spiel dabei haben.** Die Captains der Mannschaften sind berechtigt, die Ausweise des Gegners zu kontrollieren. Setzt eine Mannschaft nicht berechtigte Spieler ein, wird diese aus dem Turnier ausgeschlossen.

2. Spielorte

Zur Verfügung stehen folgende Plätze:

Vorrunde+Finalrunde	**Turnhalle**	**Ort**
Kat. A	Rämistrasse 80 (Ballon Rämi)	vis-à-vis UNI
	Ballonhalle KS Freudenberg (FB)	Brandschenkestr. 129, Tram Nr. 5,6,7,13 bis Bahnhof Enge
	Sport Center Hönggerberg (SC Hö)	ETH Hönggerberg
	Pädagogische Hochschule ZH (PHZH)	Lagerstr. 2, 8090 Zürich (Sihlpost, HB)
Kat. B	Rämistrasse 80 (Rämi A, B, C, D)	vis-à-vis UNI
	Sport Center Fluntern (SC Flu)	Zürichbergstr. 196 ,Tram Nr. 6 bis Endstation Zoo

3. Spielzeiten

Die Spiele finden von **Montag bis Freitag, 17:10 – 21:35 Uhr** statt.
Die Garderoben dürfen max. 15 Minuten vor Spielbeginn betreten werden.

Die Plätze dürfen **unter keinen Umständen vor den angegebenen Spielzeiten** betreten werden und müssen auf die Minute genau verlassen werden. Es ist nicht erlaubt, nach dem effektiven Spielschluss weiter zu spielen.

In den Finalrunden gilt folgender Modus: Wenn das Spiel nach der regulären Spielzeit unentschieden steht, wird nach dem Schlusspfiff direkt ein Penaltyschiessen durchgeführt (5 Schüsse pro Mannschaft). Im Endspiel gibt es eine Verlängerung von 2x5 Minuten, danach Penaltyschiessen!

Für die Finalspiele können die Verfügbarkeiten der Mannschaften nicht mehr berücksichtig werden – es gibt keine Verschiebemöglichkeiten!

Achtung: Die Sieger informieren sich selbständig und erscheinen ohne Aufgebot zum nächsten Spiel!

4. Spielreglement

4.1 Tor und Spielfeld

Als Tore werden Handballtore verwendet.

Kategorie A
In den Ballonhallen spielt man auf einem normalen Hallenhandballfeld.

Es wird mit Out gespielt. **Der Ball ist im Out, wenn er die Seitenlinie des Spielfeldes in seinem vollen Umfang passiert hat**. **Der Einwurf erfolgt per Fuss.** Berührt der Ball die **Decke** der Ballonhalle, wird das Spiel mit **indirektem Freistoss** fortgesetzt.

Sollte der Ball, der von der Decke abprallt, im 6-m-Raum zu Boden fallen (keine direkte Abnahme), so folgt:

a) **Abstoss**, wenn ein Spieler der angreifenden Mannschaft den Ball zuletzt berührt hat.
b) **Corner**, wenn ein Spieler der abwehrenden Mannschaft den Ball zuletzt berührt hat.

Kategorie B
Das Spielfeld weist vor jedem Tor ein Angriffs- bzw. Verteidigungsfeld und einen eigentlichen Torraum auf. Die Torbalken gehören zum Spielfeld; das Tornetz und die hinteren Torstangen, sowie die an der Torwand befestigten Gegenstände und die Reckpfosten gehören dagegen zur Wand, d.h. berührt ein Ball dieselben, so ist er aus dem Spiel (Abwurf oder Corner). Abwurf: Wenn ein gegnerischer Spieler den Ball zuletzt berührt hat. Corner: Wenn ein eigener Spieler **(inkl. Torhüter)** den Ball zuletzt berührt hat. Es wird ohne seitliche Outlinie gespielt, so dass also die Seitenwand als Bande genutzt werden kann. Berührt ein Ball die Decke oder einen daran angebrachten Gegenstand, so dass er in seiner Flugbahn behindert wird, folgt ein indirekter Freistoss.

4.2 Regeln

Es gelten die offiziellen Regeln des Schweiz. Fussballverbandes (Jun. E+F), mit einigen Änderungen:

- 4-4, 6-6 (inkl. Torwart), max. 4 Auswechselspieler
- Spielzeit 2x 20 Minuten und 5 Minuten Pause (wenn das Spiel zu spät beginnt, muss die Spielzeit entsprechend gekürzt werden!)
- Erscheint eine Mannschaft mehr als 5 Minuten zu spät, verliert sie das Spiel 0:3 forfait.
- Es wird ohne Abseits gespielt.
- Rückpass zum Torhüter: es gilt die Rückpassregel (analog Jun. E).
- Bei Spielbeginn müssen in der Kategorie A mind. 5 Spieler, in der Kategorie B mind. 3 Spieler anwesend sein.

4.3 Freistösse

Kategorie A
Es gibt nur **indirekte** Freistösse. Diese dürfen mit Anlauf getreten werden. Bei einem Freistoss (oder Corner) haben die Gegner mindestens 3 m vom Ball entfernt zu sein.

Kategorie B
Es gibt nur **indirekte** Freistösse und diese müssen **stehend** ohne Anlauf geschlagen werden. Die verteidigenden Spieler müssen mindestens 3m vom Ball entfernt sein.

4.4 Penalty gibt es für grobe Vergehen im Strafraum

Kategorie A (VR + FR), Kategorie B (nur FR)
Direkt mit Anlauf, Entfernung 8m (1m näher als gestrichelter Halbkreis). Bei einem Penalty muss sich der Torhüter wie im Feldfussball verhalten: Bis zur Schussabgabe ruhig auf der Torlinie stehen bleiben.

Kategorie B (VR)
Die Ausführung erfolgt ohne Anlauf vom Penaltypunkt aus (7m), wobei der Torhüter auf der Torlinie zwischen den Pfosten stehen muss. Alle übrigen Spieler haben sich ausserhalb des Strafraumes aufzuhalten.

4.5 Vergehen

Als Foul und Handspiel gelten im Prinzip die gleichen Vergehen wie im Feldfussball; dazu kommen:

- das Abstützen mit den Händen an der Wand
- das Schiessen des Balles an die Decke oder an einen an der Decke befestigten Gegenstand
- „Checken“ gegen die Wand.

Nach Möglichkeit ist die Vorteilsregel anzuwenden, aber grobe Fouls müssen geahndet werden. Grobes oder zu „hartes“ Spiel und jede Art von gefährlichem Spiel sind nicht gestattet.

Wir spielen, weil wir Spass am Fussball haben!

4.6. Spielerwechsel

Es wird fliegend gewechselt wie im Eishockey. Spieler können jederzeit von den Spielerbänken aus ausgewechselt werden. Der oder die Spieler, die das Feld verlassen wollen, müssen sich bei der Spielerbank und ausserhalb des Spielgeschehens befinden, bevor ein Wechsel stattfinden kann.

4.7 Torhüter

Der Torhüter darf den Ball nur im Strafraum mit den Händen berühren. Ist er im Besitze des Balles, darf er nicht angegriffen werden.

Kategorie A
Beim Abstoss oder Abwurf (durch den Torhüter) muss der Ball zuerst in der **eigenen Hälfte** auf den Boden kommen oder dort von einem Spieler übernommen werden.

Kategorie B
Der Torhüter führt den Abwurf mit den Händen aus, wobei der Ball erst im Spiel ist, wenn er den Torraum verlassen hat. Beim Abwurf darf der Torhüter den Ball nicht direkt über die **Feldmitte** spielen, ohne dass er vorher die Wand oder den Boden berührt hat.

4.8 Spieltenü, Schuhwerk

Das T-Shirt muss farblich einheitlich sein (Versicherungsforderung). Schienbeinschoner sind obligatorisch.

Es ist verboten, die Turnhalle mit Lauf- oder Noppenschuhen sowie Turnschuhen mit dunklen, abfärbenden Sohlen zu betreten. Bei Zuwiderhandlung gegen dieses Verbot wird die betreffende Mannschaft sofort vom Turnier ausgeschlossen.

4.9 Resultatmeldung

Beide Teamcaptains senden **umgehend nach dem Match (max. 48h später)** folgende Angaben:

„Kategorie/Gruppe/Datum/Halle/Zeit/Mannschaft 1 – Mannschaft 2/Resultat“ an fussball@asvz.ch

Wird die Resultatmeldung nicht geschickt, wird das Spiel mit 0:0 Punkten und 0:0 Toren gewertet. Wenn nur ein Team das Resultat meldet, wird dieses ohne Rückbestätigung des anderen Teams in die Wertung genommen. Resultatänderungen sind bis max. 3 Tage nach Resultaterfassung möglich, danach ist dieses definitiv.

Spielwertung
Sieg = 3 Punkte / Unentschieden = 1 Punkt / Niederlage = 0 Punkte

4.10 Spielball

Die auf dem Spielplan **zuerst** aufgeführte Mannschaft ist **immer** verantwortlich für den Spielball. Wir spielen nur mit Fussbällen (keine Futsalbälle). Der Teamcaptain kann bei der Anmeldung am ASVZ-Schalter für Fr. 30.- einen Fussball kaufen.

4.11 Schiedsrichter

Es stehen keine Schiedsrichter im Einsatz. Bei kritischen Spielsituationen entscheiden die beiden Teamcaptains über die Regelauslegung. Dies setzt faires Spiel sowie ein korrektes Einhalten der Vorschriften betreffend Anweisungen der Hausmeister, Spielzeiten, Turnhallen, Einrichtungen etc. voraus. Jeder einzelne Spieler hat eine grosse Selbstverantwortung und wir hoffen dass dies auch jedem bewusst ist. **Fairplay steht zentral im Vordergrund. Wir spielen, weil wir Spass am Fussball haben!**

4.12 Zuschauer

Haben sich während des Spieles am Rande des Spielfeldes aufzuhalten (entweder auf der Sprossenwand, den Langbänken oder den Fensterbänken).

4.13 Teilnahmeberechtigungen

Eine Mannschaft kann sich nur in einer Kategorie anmelden. Jeder Spieler muss eine gültige Legi oder einen ASVZ-Ausweis vorweisen können! Kein Eintritt ohne gültigen Ausweis! Die Captains der Mannschaften sind berechtigt, die Ausweise der Gegner zu kontrollieren! Spielt ein nichtberechtigter Spieler in einer Mannschaft, so wird diese aus dem Turnier ausgeschlossen. Versicherung ist Sache der Teilnehmenden.

4.14 Spielmodus

Vorrunde	Gruppenspiele, 1x jede Mannschaft gegen jede. Für die Gruppenrangliste gelten folgende Kriterien: 1. höhere Punktzahl 2. direkte Begegnung 3. bessere Tordifferenz 4. besseres Torverhältnis 5. Los
Finalrunde	Cupsystem, Siegerteam spielt weiter, Verliererteam scheidet aus. Wenn ein Spiel nach der regulären Spielzeit unentschieden steht, wird gleich nach dem Schlusspfiff ein Penaltyschiessen durchgeführt (pro Mannschaft 5 Schüsse). Im Endfinal gibt es eine Verlängerung von 2 x 5 Minuten, danach Penaltyschiessen.

4.15 Tore

Der Teamcaptain kontrolliert, ob die Tornetze keine Löcher aufweisen, damit während des Spieles kein Ball das Seitennetz von Aussen durchdringt und so ins Tor gelangt.

Die mündlichen und schriftlichen Anordnungen der Hausmeister sind im Turnhallengebäude strengstens einzuhalten. Die Mannschaften stellen **die Tore** auf und räumen sie auch wieder weg. Finden hintereinander in derselben Halle zwei Spiele statt, so ist der Teamcaptain dafür besorgt, dass die Tore für das zweite Spiel aufgestellt bleiben (bitte vor dem ersten Spiel abklären).

Beim Aufstellen der Tore bitte sorgfältig arbeiten. Im Zweifelsfall sind die Tore abzubauen resp. aufzuhängen (Sport Center Fluntern).

5. Sanktionen

Das unangekündigte **NICHTERSCHEINEN einer Mannschaft** ist aus unserer Sicht das schwerwiegendste Vergehen. Beim **ersten** Verstoss wird die Mannschaft **verwarnt**. Im **Wiederholungsfall** wird sie aus dem Spielbetrieb **ausgeschlossen**. Bereits ausgetragene Spiele gegen Mannschaften, welche während des Turniers ausgeschlossen wurden, werden **nicht** gewertet!
Folgende Situationen können eine Verwarnung zur Folge haben:

- Nichtabräumen der Tore
- uneinheitliche Tenüfarben
- Spielball vergessen
- Stören der Ordnung
- Alkoholkonsum im Turnhallengebäude
- Gehäufte Spielabsagen: Ein 2. Forfait wird mit einer Verwarnung geahndet.
- Verstösse gegen die Hausordnung und gegen Anordnungen der Hausmeister werden mit dem Ausschluss **der ganzen Mannschaft** vom Turnier geahndet!
- Auf allen Anlagen gilt ein striktes **Alkohol- und Rauchverbot!**
- Meldungen wegen unfairem, überhartem Spiel werden überprüft und Teams verwarnt.
  Im Wiederholungsfalle wird das Team ausgeschlossen.
- Bussenkatalog (Abzüge vom Haftgeld)
  1. Verwarnung = CHF 35.00 / 2. Verwarnung oder direkter Ausschluss = CHF 70.00

6. Verletzungen

Auf allen Anlagen ist für einen 1. Hilfeeinsatz der Hausdienst zuständig. Verletzungen, die einen Arzt- oder Spitalbesuch nötig machen, müssen uns aus versicherungstechnischen Gründen gemeldet werden (angelo.brack@asvz.ch).

7. Spielpläne

7.1 Spielpläne

Es werden keine Spielpläne verschickt! Der Spielplan kann ab Donnerstag, 27. September 2018 auf asvz.ch/fussball unter „Turniere“ > „Semesterturnier“ >“Informationen zum Herbstsemesterturnier 2018“ als PDF ausgedruckt werden. Nach Spielbeginn bitte nur noch die Wochenübersichten benutzen, das PDF wird nicht aktualisiert.

Spielbeginn: Montag, 1. Oktober 2018

7.2 Spielverschiebungen

Spielverschiebungen sind grundsätzlich **nicht möglich**. Verbindlich sind die Wochenübersichten auf asvz.ch/fussball. Die Teamcaptains sind **verpflichtet**, diese Spielpläne **wöchentlich** zu konsultieren.

Das Wichtigste in Kürze:

- Es gilt das Reglement des Semesterturniers Fussball.
- Die auf dem Spielplan **zuerst aufgeführte Mannschaft** ist das Heimteam.
- Beide Teamcaptains schicken **umgehend nach dem Match** das entsprechende Resultat an **fussball@asvz.ch**.
- Das Heimteam ist für das **Ballmaterial** verantwortlich.
- Das Heimteam hat dafür zu sorgen, dass die Spiele **pünktlich** begonnen und **beendet** werden.

Alle Infos und aktualisierten Spielpläne auf asvz.ch/fussball.

8. Organisation und Spielleitung Semesterturnier Fussball

AKADEMISCHER SPORTVERBAND ZÜRICH

Turnierleitung: Angelo Brack, Hochschulsportlehrer (angelo.brack@asvz.ch)
Sport Center Fluntern, Tel. 044 634 79 18

Administration:
Simone Eggenberger, Administration Fussball (fussball@asvz.ch)
Sport Center Hönggerberg, Tel. 044 633 62 95 (Erreichbar: Mo/Di/Fr)